



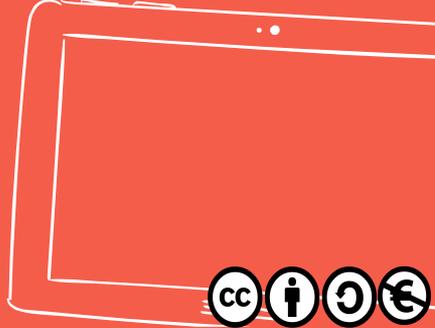
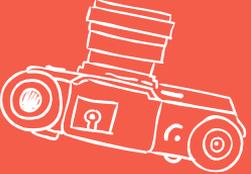
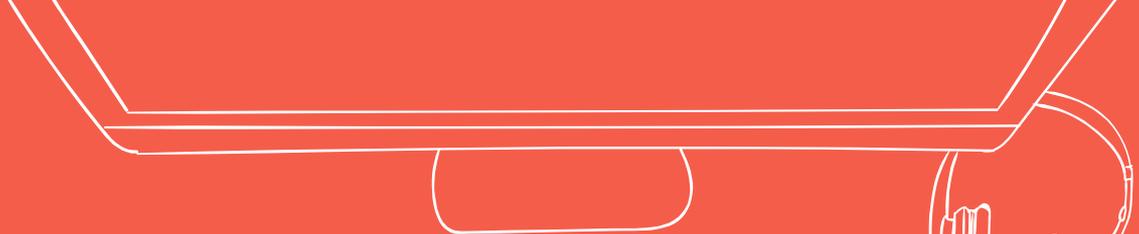
# CONSAPEVOLEZZA IN RETE E-POLICY IC CASTELVERDE

MAURO BERTOLA

[prof.maurobertola@gmail.com](mailto:prof.maurobertola@gmail.com)  
[mauro.bertola1@posta.istruzione.it](mailto:mauro.bertola1@posta.istruzione.it)

Équipe  
 Formativa  
 Lombardia





# LA PATENTE SOCIAL PER IL GENITORE CONSAPEVOLE

# DURANTE L'INCONTRO PARLEREMO DI...

1. Consapevolezza in rete
2. GDPR: diritti e doveri
3. I luoghi online (*TikTok case e Sharenting*)
4. Codice PEGI
5. La responsabilità e l'imputabilità
6. Il patto educativo e regole condivise
7. I rischi della rete
8. Toolkit per genitori consapevoli



*guidano la Ferrari ...  
ma non hanno la patente!!!*

# Il Manifesto

della comunicazione non ostile

## 1. Virtuale è reale

LA RETE NON È UN GIOCO. È UN POSTO DIVERSO, MA È TUTTO VERO. E ANCHE IN RETE CI SONO I BUONI E I CATTIVI: BISOGNA STARE ATTENTI!

## 2. Si è ciò che si comunica

IN RETE BISOGNA ESSERE GENTILI. DIETRO LE FOTO CI SONO PERSONE COME NOI. SE DICI COSE CATTIVE, SARANNO TRISTI. O PENSERANNO CHE SEI CATTIVO.

## 3. Le parole danno forma al pensiero

PRIMA DI PARLARE BISOGNA PENSARCI: PUOI CONTARE FINO A DIECI! COSÌ RIESCI A TROVARE PROPRIO LE PAROLE GIUSTE PER DIRE QUELLO CHE VUOI.

## 4. Prima di parlare bisogna ascoltare

NESSUNO HA RAGIONE TUTTE LE VOLTE. IMPARARE AD ASCOLTARE È MOLTO BELLO, PERCHÉ SI CAPISCONO I PENSIERI DEGLI ALTRI E SI DIVENTA AMICI.

## 5. Le parole sono un ponte

CI SONO DELLE PAROLE CHE FANNO RIDERE E STARE BENE, COME UNA COCCOLA O UN ABBRACCIO. E ABBRACCIARSI CON LE PAROLE È BELLISSIMO!

## 10 COSE CHE I GENITORI E GLI EDUCATORI POSSONO SPIEGARE ANCHE AI PIÙ PICCINI



## 6. Le parole hanno conseguenze

LE PAROLE CATTIVE GRAFFIANO E FANNO MALE. SE TU FAI MALE A QUALCUNO CON LE PAROLE, POI NON È PIÙ TUO AMICO. TANTE PAROLE BELLE, TANTI AMICICI!

## 7. Condividere è una responsabilità

LA RETE È COME UN BOSCO: MEGLIO FARSI ACCOMPAGNARE DA UN GRANDE. E NON DIRE MAI A CHI NON CONOSCI IL TUO NOME, QUANTI ANNI HAI, DOVE ABITI.

## 8. Le idee si possono discutere.

### Le persone si devono rispettare

QUALCHE VOLTA NON SI VA D'ACCORDO: È NORMALE. MA NON È NORMALE DIRE PAROLE CATTIVE A UN AMICO SE LUI NON LA PENSA COME TE.

## 9. Gli insulti non sono argomenti

OFFENDERE NON È DIVERTENTE. GLI ALTRI DIVENTANO TRISTI E ARRABBIATI. ADESSO SEI GRANDE E SAI PARLARE: NON HAI PIÙ BISOGNO DI URLARE.

## 10. Anche il silenzio comunica

QUALCHE VOLTA È BELLO STARE ZITTI, QUANDO NON SAI COSA DIRE, NON DIRE NIENTE! TROVERAI IL MOMENTO GIUSTO PER DIRE LA COSA GIUSTA.





## ALCUNI RIFERIMENTI EUROPEI E NAZIONALI

**Convenzione 108 del Consiglio d'Europa**, è uno dei più importanti strumenti legali per la protezione delle persone rispetto al trattamento automatizzato dei dati personali. E' l'unico strumento giuridicamente vincolante a livello internazionale in tale materia, potendo ad essa aderire anche Stati non membri del Consiglio d'Europa. Ad oggi sottoscritta da 50 paesi.

**Carta diritti fondamentali dell'UE** Articolo 8 Protezione dei dati di carattere personale 1. Ogni individuo ha diritto alla protezione dei dati di carattere personale che lo riguardano. 2. Tali dati devono essere trattati secondo il principio di lealtà, per finalità determinate e in base al consenso della persona interessata o a un altro fondamento legittimo previsto dalla legge. Ogni individuo ha il diritto di accedere ai dati raccolti che lo riguardano e di ottenerne la rettifica. 3. Il rispetto di tali regole è soggetto al controllo di un'autorità indipendente.

**Trattato sul Funzionamento dell'Unione Europea** Art. 16.1 Ogni persona ha diritto alla protezione dei dati di carattere personale che la riguardano.

**Regolamento Europeo sulla protezione dei dati UE** n. 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e che abroga la direttiva 95/46/CE comunemente noto con la sigla GDPR, operativo a partire dal 25 maggio 2018.

**Codice per la protezione dei dati personali** d.lgs. n. 196/2003 novellato dal decreto legislativo 101/2018  
“Disposizioni per l'adeguamento della normativa nazionale alle disposizioni del regolamento (UE) 2016/679  
(in G.U. 4 settembre 2018 n.205)

# ETA' MINIMA



Il Regolamento Privacy del 25/05/2018, meglio noto come GDPR è un regolamento dell'Unione Europea in materia di trattamento dei dati personali e di privacy e tra le varie novità introdotte vi è **l'indicazione dei 16 anni** come età minima per accedere a social network/app di messaggistica istantanea.

# ETA' MINIMA

Nel recepire il nuovo regolamento Privacy in Italia, il Garante ha richiesto che:

- il consenso al trattamento dei propri dati personali possa essere espresso al compimento dei **14 anni**;
- l'età minima per iscriversi in autonomia a un social network /utilizzare app di messaggistica istantanea, **sia 14 anni**.

Di fatto ogni live chat di gruppo, app di messaggistica istantanea e social network ha mantenuto una propria politica circa l'età minima consentita per l'utilizzo dei propri servizi.

# DIRITTO ALL'OBLIO



Il Regolamento introduce il “**diritto all’oblio**”, all’articolo 17:  
“**L’interessato ha il diritto di ottenere** dal titolare del trattamento la **cancellazione dei dati personali** che lo riguardano senza ingiustificato ritardo e il titolare del trattamento ha **l’obbligo di cancellare** senza ingiustificato ritardo i dati personali, se sussiste uno dei motivi seguenti:

i dati personali non sono più necessari rispetto alle finalità per le quali sono stati raccolti o altrimenti trattati;

l’interessato revoca il consenso su cui si basa il trattamento e se non sussiste altro fondamento giuridico per il trattamento;

l’interessato si oppone al trattamento e non sussiste alcun motivo legittimo prevalente per procedere al trattamento;

**i dati personali sono stati trattati illecitamente;**

i dati personali devono essere cancellati per adempiere un obbligo legale previsto dal diritto dell’Unione o dello Stato membro cui è soggetto il titolare del trattamento;

i dati personali sono stati raccolti relativamente all’offerta di servizi della società dell’informazione”.

# DIRITTO ALL' OBLIO

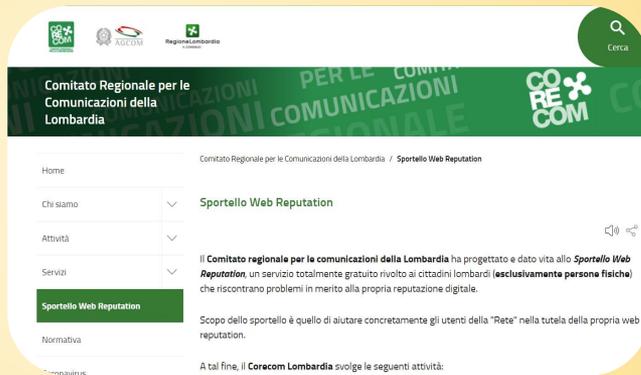


<https://azzurro.it/clicca-e-segnala/>



<https://stop-it.savethechildren.it/>

Il servizio di Helpline (**1.96.96**) in grado di fornire supporto in merito a esperienze negative e/o problematiche inerenti l'utilizzo di Internet e tecnologie digitali.



## SPORTELLO WEB REPUTATION CORECOM

L'interessato, o il genitore nel caso di un minore, possono rivolgersi al Corecom o tramite la mail [osservatorio.corecom@consiglio.regione.lombardia.it](mailto:osservatorio.corecom@consiglio.regione.lombardia.it) o previo appuntamento telefonico attraverso il numero dedicato **02 67482725**



Clicca e Segnala

Hai trovato contenuti illeciti e/o inadeguati?

 | **GPD** | GARANTE  
PER LA PROTEZIONE  
DEI DATI PERSONALI

Home L'Autorità Provvedimenti e normativa **Attività e documenti** Stampa e comunicazione Attività internazionali Scegli la lingua: IT EN

**Diritti** Come tutelare i tuoi dati **Doveri** Come trattare correttamente i dati

Attività e documenti > Temi > Cyberbullismo >

 inserisci chiave di ricerca  cerca  testo  docweb [ricerca avanzata](#)

La nuova normativa, **L. n. 71 del 29 maggio 2017**, prevede che i minori possano richiedere l'**oscuramento**, la **rimozione e il blocco dei contenuti** a loro riferiti e **diffusi tramite social network** o pagine web che ritengono essere atti di cyberbullismo.

Le richieste di cancellazione vanno *inviate al titolare del trattamento o gestore del sito internet o del social media* dove sono pubblicate le informazioni e l'istanza può essere presentata **direttamente dal minore, se ha più di 14 anni**, o da chi esercita la responsabilità genitoriale.

L'interessato può rivolgersi direttamente al Garante della protezione dati [cyberbullismo@gpdp.it](mailto:cyberbullismo@gpdp.it)

# SEGNALAZIONI

**La Polizia Postale e delle comunicazioni** svolge un ruolo fondamentale nella prevenzione e nel contrasto dei nuovi reati informatici come le truffe online, pedopornografia, cyber-terrorismo, furto d'identità o ancora, violazione dei diritti d'autore. <https://www.commissariatodips.it/>

Sulla schermata, a destra, compariranno una serie di comandi. Cliccare su “**segnala online**”. Inserendo i dati richiesti e un breve commento, sarà possibile effettuare in modo rapido una segnalazione alla polizia Postale che, in breve tempo, risponderà alla richiesta. N.B. Le segnalazioni alla polizia postale possono essere effettuate anche in caso di **furto d'identità, diffusione illecita di immagini o video** etc.

**Facebook** <https://it-it.facebook.com/help/263149623790594/>

**Instagram** Selezionare il pulsante (...) che si trova in alto a destra (sulla fotografia individuata). Sarà sufficiente selezionare la voce “segnala” indicando la motivazione per la quale si desidera segnalare il contenuto (es. Comportamento indesiderato o bullismo, Incita all'odio, Violazione della proprietà intellettuale, Non mi piace o altro).

**Youtube** Selezionare il simbolo (...) situato sotto il video da segnalare (qualora sia la versione web di Youtube) o nell'angolo in alto a destra della sua finestra di riproduzione e selezionare la voce “segnala”.

**Twitter** <https://help.twitter.com/it/rules-and-policies/twitter-report-violation>

**Google** <https://support.google.com/docs/answer/2463296?hl=it>

Per maggiori informazioni consultare il sito

# I LUOGHI ONLINE DEI NOSTRI FIGLI

*Accompagnarli in sicurezza nel mondo in rete*



# TEST: GENITORE SOCIAL



≤5 **LIVELLO BASE**

6-10 **LIVELLO MEDIO**

>10 **LIVELLO AVANZATO**



# LIFE CHAT DI GRUPPO

+16



WhatsApp <https://www.whatsapp.com/>



## LE APP DI MESSAGGISTICA Istantanea



### Telegram

condivisione di file di grandi dimensioni; fino a un massimo di **1,5GB**.

Salvati sul cloud

Diverse funzionalità utente: **chatbot**, **chat segrete**, **a tempo**, **canali**, ecc...



### WhatsApp

condivisione di file di dimensioni non superiori ai **16MB**

Possibilità di **gruppi** (meno numerosi), **broadcast**, **stato** temporaneo

# LE APP DI MESSAGGISTICA ISTANTANEA

+16



**Telegram** <https://telegram.org>

Come WhatsApp anche Telegram usa la chiave di crittografia **end-to-end** per difendere da hacker e cyber criminali.

Visti i recenti problemi di sicurezza informatica legati all'universo Facebook e in considerazione del fatto che Telegram ha già rifiutato di condividere le chiavi di sicurezza delle chat con aziende terze o enti governativi al momento Telegram sembrerebbe **un'app più solida dal punto di vista della privacy**.

**Ciononostante durante il periodo di pandemia, Telegram è stato lo scenario di numerosi illeciti: situazioni di sexting, bullismo e numerosi gruppi distrattori delle lezioni.**

Es: "**Invadiamo videolezioni**" si definisce un "gruppo raid a videolezioni alla didattica online" all'interno del quale i ragazzi si scambiano i link alle proprie aule virtuali per disturbare insegnanti e compagni.





## PIATTAFORME DI VIDEO CONDIVISIONE

+13

YouTube e commercio online <https://www.youtube.com>

YouTube è stata la piattaforma più **seguita in Italia nel 2020**, con 35 milioni di spettatori mensili e un **tempo di utilizzo medio per persona di 6 ore e 16 minuti al mese**. Sono i dati che emergono dall'ultimo "Osservatorio sull'Influencer Marketing" di Buzzoole, società specializzata in tecnologie e servizi per l'Influencer Marketing.

È presente un monitoraggio e la rimozione di contenuti inappropriati

<https://support.google.com/youtube/answer/2802167?visit-id=637074258394658721-504012117&rd=1>

Se si individuano contenuti che violano le norme, è possibile segnalarli. Le istruzioni sono disponibili alla voce "Segnalazioni e applicazione".

**YouTubeKids** è lo strumento di filtro per bambini





## PIATTAFORME DI VIDEO CONDIVISIONE

+13

### YouTube **CONSIGLI E SUGGERIMENTI**

“**Prima di pubblicare** contenuti su di te, sui tuoi amici o sulla tua famiglia, **rifletti** attentamente sul rischio di esporre qualcuno ad attenzioni indesiderate.

Assicurati che il minorenni sia **supervisionato** da un adulto e che compia **attività appropriate** alla sua età, come nel caso di video di hobby, contenuti educativi o performance pubbliche.

Assicurati che il minorenni sia **vestito in maniera appropriata** alla sua età. Evita un abbigliamento che lasci il minorenni troppo scoperto o abiti attillati.

Usa le **impostazioni di privacy** di YouTube per limitare gli utenti che possono visualizzare i video che pubblichi”.

# SHARENTING

E' un neologismo nato dall'unione di "sharing" (condivisione) e "parenting" (genitorialità). Lo sharenting è la condivisione sui social media di immagini dei propri figli.

- ✘ Perché lo condivido?
- ✘ Vorrei che qualcun altro condividesse un'immagine come questa di me?
- ✘ Vorrei che questa immagine di mio figlio fosse visualizzata e scaricata dai predatori sul Dark Web?
- ✘ È qualcosa che voglio che faccia parte della vita digitale di mio figlio?





Instagram <https://www.instagram.com>

SOCIAL NETWORK

22  
+13

I **contenuti** condivisi possono essere facilmente **copiati/rubati tramite screenshot**; i ragazzi sono esposti a qualsiasi contenuto e facilmente contattabili tramite i messaggi privati.

L'età minima per aprire un account è di 13 anni. IG ha creato una serie di **strumenti per la tutela dell'utente** da commenti spiacevoli o contenuti dannosi



Fonte <https://www.net-aware.org.uk>

# SOCIAL NETWORK

Sono social network basati sullo **scambio di domande e risposte** da parte degli utenti allo scopo di conoscersi meglio sfruttando **l'anonimato**. Diventano facilmente luogo utilizzato per **domande scomode, insulti, pettegolezzi**. Criticati per essere stati luoghi di **cyberbullismo e istigazione al suicidio**.



Valutazione di sicurezza complessiva: Molto\_povero 😡 😞 😐 😊 😄

Caratteristiche di sicurezza



Privacy e posizione



Segnalazione e blocco



Soddisfare





Tik Tok <https://www.tiktok.com/it>

# SOCIAL NETWORK

+13

È un social network che consente di **caricare video brevi di massimo 15** secondi e rappresenta un luogo di creatività e di libera espressione per i più giovani. È anche possibile unire storie assieme, fino a un massimo di 60 secondi. Tutti i video possono essere editati (**modificati**) aggiungendo **musica, filtri**, diverse **modalità di riproduzione**, basi per rendere il prodotto ancora più appetibile e diffuso. L'app utilizza il sistema di hashtag e il numero di visualizzazioni fa entrare il video tra le tendenze o "più visti".

Gli utenti caricano qualsiasi tipologia di video ma la community guideline contiene regole precise e severe sui contenuti vietati.

Valutazione di sicurezza complessiva: [Media](#) 😞 😞 😊 😞 😞

Caratteristiche di sicurezza



Privacy e posizione



Segnalazione e blocco



Soddisfare



Fonte <https://www.net-aware.org.uk>

## CASO DI PALERMO

 Sky TG24

### TikTok bloccato dopo la morte della bambina a Palermo. Il social: stiamo analizzando caso

TikTok bloccato dopo la morte della bambina a Palermo. Il social: stiamo analizzando caso. Cronaca. 23 gen 2021 - 09:07. ©Getty. IMPOSSIBILE ...  
23 gen 2021



 Il Fatto Quotidiano

### “Prova estrema su TikTok”: bambina di 10 anni in coma a Palermo, dichiarata la morte cerebrale

Una bambina di 10 anni è ricoverata in rianimazione all'ospedale Di Cristina di Palermo dov'è arrivata accompagnata dai genitori in arresto ...  
21 gen 2021



il 22 gennaio il Garante della privacy ha disposto d'urgenza un blocco dell'uso dei dati degli utenti di TikTok per i quali non fosse possibile accertare l'età, chiedendo al social network maggiore tutela dei minori e facendo notare quanto fosse semplice per i minori di 13 anni iscriversi al social network eludendo le regole sui limiti di età.

È SOLO QUESTO IL PROBLEMA ?

# PIATTAFORME DI VIDEO CONDIVISIONE

+13



**Twitch** <https://www.twitch.tv>

È una piattaforma di livestreaming lanciata ed utilizzata **specialmente per i videogiochi** e i loro giocatori. Tramite il sito, infatti, è possibile creare e caricare **live di sessioni di gioco** e tornei di e-Sport. Negli ultimi anni la piattaforma si è ampliata aprendo altre sezioni e attirando così altri utenti. I servizi di Twitch sono vietati sotto i 13 anni e tra i 13 e i 18 anni è necessario avere il consenso genitoriale.

Valutazione di sicurezza complessiva: Povero 😞 😟 😐 😐 😐



# GIOCHI ONLINE

I giochi **free to play** presentano l'idea di giocare gratis ma dietro si nascondono meccanismi più complessi che spingono all'acquisto.

Per i genitori il tempo che i nostri ragazzi passano a giocare nel digitale genera emozioni diverse: **rabbia, frustrazione, incredulità**.

Non riusciamo a spiegarci come videogiochi e app, in molte giornate, siano per i nostri figli l'unica attività a cui hanno voglia di dedicarsi.

Spesso poi questi giochi sono per noi avventure misteriose in cui al semplice giocare una partita si affiancano nuove modalità di vivere il gioco: dalle **chat multiplayer** alle continue **sollecitazioni per acquistare** oggetti virtuali di vaga utilità.

# LOOT BOXES



Uno degli elementi più controversi è infatti quello delle loot boxes, letteralmente **scatole a sorpresa**, che possono essere acquistate nei giochi per ottenere una **ricompensa** che può includere ogni tipo di oggetto virtuale legato al gioco (armi, potenziamenti, incantesimi) a seconda della sua tipologia.

Possono essere **acquistate con la valuta virtuale del gioco o con soldi reali** e spesso gli oggetti virtuali al loro interno hanno una funzione puramente estetica.

La forma di queste scatole varia a seconda del gioco: a volte sono mazzi di carte, altri vere e proprie scatole o forzieri ma in ogni caso il loro funzionamento non cambia.



# IL CODICE PEGI

# IL CODICE PEGI

Il sistema PEGI (Pan European Game Information) è la classificazione dei giochi basata su un **Codice di condotta** contenente un insieme di regole a cui ogni editore che utilizza il sistema PEGI è **vincolato per contratto**. Il Codice riguarda l'etichettatura in base **all'età**, la **promozione** e il **marketing** e riflette l'impegno della filiera dei videogiochi finalizzato a fornire informazioni al pubblico in modo responsabile.



giochi online adatti a tutte le età. Può contenere forme di **violenza** molto lieve se inserite in un contesto **comico** o accettabile



sono accettabili forme di **violenza molto lievi** (implicita, non dettagliata o non realistica)



mostrano una violenza **leggermente più esplicita** rivolta a personaggi di fantasia e/o una violenza **non realistica**



la violenza (o l'attività sessuale) descritta raggiunge un livello **simile** a quello della **vita reale**. Il **linguaggio scurrile** può essere più estremo, possono anche rientrare contenuti relativi al **gioco d'azzardo e all'uso di tabacco, alcol o droghe illegali**.



Per soli adulti: la violenza diventa **grave**, omicidi **senza apparente movente** o nei confronti di **indifesi**. Esaltazione dell'uso di **droghe** e attività sessuale esplicita.

# IL CODICE PEGI



Vi sono poi **8 descrittori di contenuto** che indicano i motivi per cui un gioco è stato classificato in un determinato modo (violenza, linguaggio scurrile, paura, sesso, droga, discriminazione, gioco d'azzardo e gioco online con altre persone).

# IL CODICE PEGI

Cerchiamo di capire le etichette:

+13



Nei giochi PEGI 12 se presentano suoni raccapriccianti o effetti horror (ma senza contenuti violenti).



Il gioco include elementi casuali a pagamento. Acquisti in-game come **loot box o pacchetti di carte**



Il gioco contiene un linguaggio scurrile. Lo troviamo in PEGI 12 (linguaggio poco scurrile), PEGI 16 (imprecazioni a **sfondo sessuale o blasfemia**) PEGI 18



Il gioco contiene **raffigurazioni di stereotipi di carattere etnico, religioso, nazionalistico** o di altra natura che potrebbero fomentare l'odio.



In PEGI 12 allusioni o atteggiamenti a sfondo sessuale, PEGI 16 se presenta nudità di carattere erotico o rapporti sessuali che non rendono visibili i genitali, PEGI 18 se il gioco prevede un'attività sessuale esplicita.



Si riferisce a/o mostra l'uso di sostanze stupefacenti illegali, di alcol o di tabacco. I giochi sono sempre PEGI 16 o PEGI 18.



PEGI 7 violenza non realistica o non dettagliata. PEGI 12 violenza di fantasia, PEGI 16 o PEGI 18 presentano una violenza più realistica.



Il gioco contiene elementi che **incoraggiano o insegnano a giocare d'azzardo**

# LA RESPONSABILITÀ...

## Il Minore ha una responsabilità penale?

La Costituzione italiana è chiara (art. 27): **la responsabilità penale è personale**: chi commette un reato deve risponderne in prima persona, e ciò vale anche quando a compiere il fatto sia un minorenni. I genitori non rispondono penalmente al posto dei figli.

# ...E L'IMPUTABILITÀ

art. 98 c.p.

## Chi ha meno di quattordici anni non è imputabile

*(se il Giudice ritiene il minore pericoloso e ritiene il fatto particolarmente grave, può applicare una misura di sicurezza: porlo in libertà vigilata oppure ordinare il suo ricovero in riformatorio);*

**è imputabile** invece chi, al momento del fatto, aveva compiuto i **quattordici anni**, ma non ancora i diciotto, se aveva capacità d'intendere e di volere (si applica il codice penale «degli adulti» ma competente al giudizio è il Tribunale per i Minorenni e la pena è diminuita).

## Diverso, invece, è il discorso riguardante le conseguenze civili del reato

cioè il **risarcimento** -> i genitori sono responsabili del danno derivante dal fatto illecito dei figli minori soggetti alla loro tutela che abitano con essi, perciò possono essere chiamati a pagare un risarcimento.

*(art. 185 c.p. artt. 2047-2048 c.c.)*

# REGOLE E VITA ONLINE

## Regole e strategie



## Questi sono solo strumenti, ciò che possiamo fare è “dotarsi” di alcune regole

- **Crea account insieme.** Con la creazione di nomi utente e password insieme , è possibile iniziare con i bambini a parlare di comportamento online sicuro e appropriato.
- **Non lasciarli andare online da soli.** Siediti al loro fianco, ritagliati dei momenti per stare con loro online. Ricorda che le abilità sociali che portano nei mondi online sono le stesse che hanno (o non hanno) nella vita reale.
- **Fai i tuoi compiti.** Assicurati di controllare i siti prima di lasciare che i tuoi figli vadano online e non accontentarti dei siti social più popolari; cerca quelli che fanno appello agli interessi di tuo figlio o hanno un angolo educativo.
- **Stabilisci dei limiti di tempo.** E assicurati che il gioco online sia bilanciato con il gioco offline.
- **Stabilire codici di condotta.** Una buona regola pratica: se i tuoi figli non dicessero qualcosa in faccia a qualcuno, non dovrebbero dirlo online.

# SOCIAL NETWORK E REGOLE

- **Mostra ai figli come segnalare un comportamento inappropriato.** È facile per i genitori imparare a usare la funzione di segnalazione ed è importante mostrare anche ai tuoi figli come usarla. Spiega che questo è un modo sano per mantenere i siti di social networking sicuri e divertenti per tutti.
- **Assicurati che i tuoi figli non condividano mai le loro password.** Spesso i bambini danno ad altri bambini le loro password per chiedere aiuto in un gioco. Spiega che dare via una password è come dare a qualcuno una parte della tua identità.
- **Parla dei soldi e di cosa significano per la tua famiglia.** Alcuni siti si affidano agli utenti per acquistare extra. Non lasciare che un sito di social networking insegni ai tuoi figli come guadagnare, risparmiare e spendere. Spiega i tuoi valori.
- **Tieni il computer in una posizione centrale.** Ciò ti consentirà di monitorare la vita online di tuo figlio.

## VIVI INTERNET AL MEGLIO

Anche Google ha iniziato, già da qualche anno, ad occuparsi del tema di un internet migliore.

Tra le varie attività ci sono molti video, risorse e quiz interattivi per genitori.

- **Mettetevi alla prova... [vivere internet al meglio](#)**
- **Per i ragazzi [INTERLAND](#)** Pubblicato in italiano nel mese di giugno 2020. Si tratta di un **gioco digitale gratuito** per bambini e ragazzi dai 6 ai 13 anni. Un gioco ben strutturato che può essere perfetto come **momento da vivere insieme** tra genitori e figli alla scoperta del mondo digitale. Il giocatore segue un immaginario viaggio in **4 isole** all'interno delle quali diverse attività divertenti lo portano ad essere stimolato sull'**uso consapevole della tecnologia**, dei **comportamenti positivi** (gentilezza in rete) da tenere in rete e dei **rischi della condivisione** (privacy), **distinguere il vero dal falso** (fake news)

# TOOLKIT PER GENITORI CONSAPEVOLI

## THE INFORMATION TOWER

Un web game gratuito [The Information Tower.](#), realizzato con Altroconsumo e promosso da Skuola.net Si tratta di un platform verticale stimolante in cui il giocatore deve **comprendere se una notizia è vera o falsa** sulla base di alcuni indizi.

## SITO PER LA COMUNITA'

[PAGINA DI EDUCAZIONE AI MEDIA](#)

# TOOLKIT PER GENITORI CONSAPEVOLI

Common Sense Media è una no profit americana contiene un accurato e completo database per trovare informazioni su app, giochi e molto altro. Si possono trovare guide strutturate che possono aiutare genitori e docenti

Educare al digitale una pagina sempre aggiornata e piena di spunti

## PARENTAL CONTROL GOOGLE FAMILY LINK



L'app **Google Family Link** aiuta a gestire l'utente di un dispositivo figlio consentendo ai genitori di impostare regole digitali. Puoi gestire l'accesso alle app, impostare l'ora dello schermo e l'ora di coricarsi del dispositivo da remoto per aiutarli a costruire buone abitudini di sicurezza online.



# Google Family Link per bambini e adolescenti

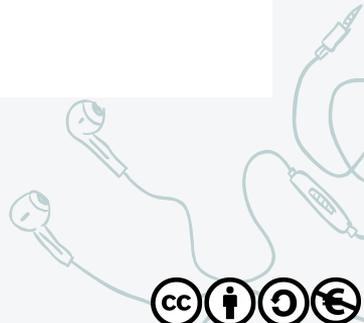
Google LLC Strumenti

★★★★★ 216.370 

 PEGI 3

 Questa app è disponibile per il tuo dispositivo

Puoi condividere questo elemento con il tuo gruppo Famiglia. [Leggi ulteriori informazioni sulla Raccolta di famiglia](#)



Gestisci le app che possono utilizzare

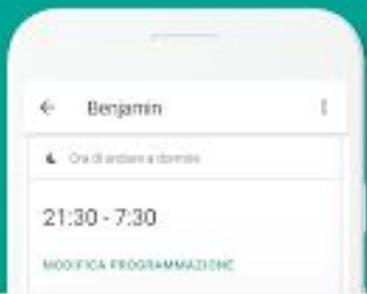


Approva download

Google Traduttore  
Google LLC

REFUTA    APPROVA

Guida l'attività nell'app



Attività di oggi - aggiornato ora

Foto    11 su 28 stati

Chrome    28 stati

Nikon S-9 Desktop

Sbloccato

Guarda le app consigliate dagli insegnanti



App consigliate dagli insegnanti

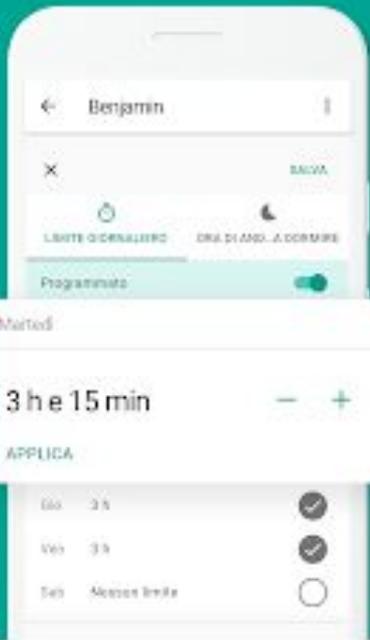
MarooPolo Ocean  
Intelligenza

ScratchJr  
Creatività

SpacePOP Featured Movie  
Intelligenza

Dispositivo di Federico

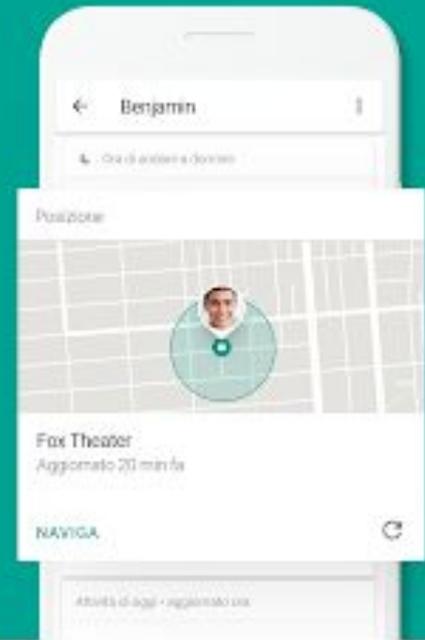
### Imposta limiti di uso



### Blocca il dispositivo



### Visualizza la posizione del dispositivo



# X BOX FAMILY



## FAMILY SETTINGS

# Xbox Family Settings

Microsoft Corporation Lifestyle

★★★★★ 1.388 👤

PEGI 3

Questa app è disponibile per il tuo dispositivo

Puoi condividere questo elemento con il tuo gruppo Famiglia. [Leggi ulteriori informazioni sulla Raccolta di famiglia](#)

**Gestisci facilmente le attività di gioco dei tuoi figli sulle console Xbox**

Clau dia  
12 anni

**TEMPO RAVANTI ALLO GIOCO**

Tempo usato oggi: **1 h 35 m**

Xbox 1 h 15 m Windows 20 m

**AMICI**  
Aspetta di recente  
Pikbear Microsoft  
SnickShark  
ScaryVide

**RESTRIZIONI DI GIOCO**  
Controlla i contenuti adatti per  
12+  
Materie scolastiche

**XBOX**

**Imposta limiti di tempo davanti allo schermo della console e filtri dei contenuti**

**Giorni della settimana**

- Ogni giorno
- Lunedì
- Martedì
- Mercoledì
- Giovedì
- Venerdì
- Sabato
- Domenica

**Intervallo di tempo**  
18:00 - 20:00

Da: A:

15:00  
16:00  
17:00  
18:00

Sei un genitore responsabile

**Gestisci la lista amici dei tuoi figli**

Clau dia  
12 anni

**AMICI**

Aspetta di recente

- Pikbear Microsoft
- SnickShark
- ScaryVide
- LavRox Top of Thrones
- Lacharia
- SchweiniFreud
- ElzerRed Microsoft
- KandakarFlow
- Uragling

Famiglia Amici Impostazioni



Otteni rapporti attività giornalieri e settimanali

**Cloudia**  
Tempo passato attivo in movimento

Oggi    **ULTIMA SETTIMANA**

**ATTIVITÀ**

**8 h 41 m**  
Media giornaliera: 22 m

300x    Windows  
7 h 25 m    1 h 16 m

**COME HANNO USATO IL LORO TEMPO**

- Minecraft**  
5 h 07 m di tempo usato
- Sea of Thieves**  
2 h 18 m di tempo usato

Famiglia    Notifiche    Impostazioni

**Cloudia**  
Tempo passato

**Tempo passato oggi**  
**1 h 35 m**  
di un massimo di 2 h 45 m

Windows    1 h 35 m    300x

**Applicazioni**

- Minecraft
- Sea of Thieves
- Stardew Valley

**Seleziona un dispositivo**

Windows    Età 10

Famiglia    Notifiche    Impostazioni

**Impostazioni**

**LA TUA FAMIGLIA**

- Cloudia
- Nome
- Età

**DISPOSITIVI**

- Windows
- Applicazioni

**GENERALE**

- Notifiche
- Connetti e aggiorna

Impostazioni





**Claudia**  
Parla italiano

**TEMPO SANANTE ALLO SCHERMO**  
Tempo usato oggi  
**1 h 35 m** - 2 ore consentite

● **Esce** 1 h 15 min  
● **Miniblock** 20 min

**APP**  
Apparecchi di controllo

- PIXELAR** Microsoft
- BlackBerry**
- ScannyMail**

**RESTRIZIONI DI CONTENUTO**  
Contenuti consentiti in base per  
**Età 10**

**Impostazioni**

**LA TUA FAMIGLIA**

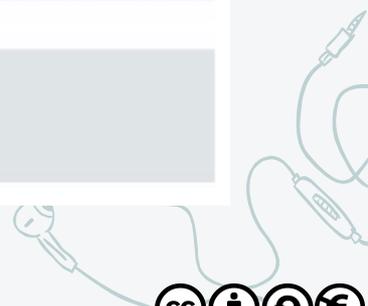
- Claudia** (Controlla i figli)
- Valeria** (Membro Creatore)
- Diego** (Ninja 100)

**ORGANIZZAZIONI**

- Corradino** (Thunder-Cat3)
- Lena** (Scout 2.0)

**GENERALE**

- Notifiche
- Comandi e suggerimenti
- Esce



# LICENZA MATERIALI

Questi materiali sono rilasciati con licenza internazionale: **CC BY-NC-SA 4.0**

Attribuzione – Non Commerciale  
– Condividi allo Stesso Modo



**Attribuzione** — Devi riconoscere [una menzione di paternità adeguata](#), fornire un link alla licenza e [indicare se sono state effettuate delle modifiche](#). Puoi fare ciò in qualsiasi maniera ragionevole possibile, ma non con modalità tali da suggerire che il licenziante avalli te o il tuo utilizzo del materiale.



**NonCommerciale** — Non puoi utilizzare il materiale per [scopi commerciali](#).



**StessaLicenza** — Se remixi, trasformi il materiale o ti basi su di esso, devi distribuire i tuoi contributi con la [stessa licenza](#) del materiale originario.

**Divieto di restrizioni aggiuntive** — Non puoi applicare termini legali o [misure tecnologiche](#) che impongano ad altri soggetti dei vincoli giuridici su quanto la licenza consente loro di fare.





THANKS!  
**Any questions?**



